



## **SPELREGLEMENTEN**

### **Artikel 2 WEDSTRIJDDAG**

De wedstrijden worden als regel op vrijdag gespeeld, aanvang 21.00 uur. Onderlinge afspraken over het omzetten van een wedstrijd moeten door beide verenigingen gemeld worden bij de competitieleiding. Indien een wedstrijd, buiten medeweten van het ZOH-bestuur, op een andere datum wordt gespeeld dan de vastgestelde wedstrijdag, wordt deze wedstrijd als niet gespeeld beschouwd. Dit houdt in dat de uitslag niet in de stand verwerkt wordt. Het is niet toegestaan de laatste 4 competitiewedstrijden om te zetten uitgezonderd het bepaalde in art. 17 wit. Ieder team mag 1 keer per seizoen een wedstrijd omzetten naar een inhaaldag zonder overleg met de tegenstander mits dit minimaal 4 weken van tevoren is aangegeven. Als de tegenstander niet in staat is om tijdens deze inhaaldag te spelen kunnen zij deze verplaatsen naar een andere inhaaldag, wel hebben zij dan ook hun enige kans tot omzetten gehad.

### **Artikel 3 DE OPSTELLING**

Ieder team moet om 21.00 uur in het wedstrijdlokaal aanwezig zijn met minimaal 3 spelers c.q. het 1ste koppel + scheidsrechter (zie art.6). Deze 2 spelers moeten ook als 1ste partij/koppel op het wedstrijdformulier vermeld worden, evenals de 2de partij/koppel en de reserves. Om uiterlijk 21.00 uur wisselen de aanvoerders van beide teams de opstellingen uit en moet het 1ste koppel gereed zijn om te spelen. Na het einde van de 1ste partij moet het 2de koppel gereed zijn om te spelen. Als de eerste twee partijen voor 22.30 uur zijn beëindigd, moeten partij 3 en 4 uiterlijk om 22.30 uur op het wedstrijdformulier worden ingevuld. Met goedvinden van beide teamleiders mogen de laatste twee partijen ook eerder ingevuld en gespeeld worden. Is partij twee niet om 22.30 uur beëindigd, dan verschuift het tijdstip van invullen van de laatste twee partijen. Ze moeten dan ingevuld zijn 5 minuten nadat de tweede partij is beëindigd. De spelers van de derde partij moeten in het lokaal aanwezig zijn op het moment dat zij op het wedstrijdformulier ingevuld worden. De partijen moeten achtereenvolgend gespeeld worden. Is een team om 21.00 uur niet met minimaal 2 spelers c.q. 1<sup>ste</sup> koppel aanwezig of kan de tweede partij door het ontbreken van een speler van deze partijen en het niet voorhanden zijn van reserves geen doorgang vinden telt het gehele team als niet opgekomen en heeft dit team de wedstrijd met 8-0 verloren, tevens wordt dit team gestraft met een hiervoor vastgestelde boete. Geldt het bovenstaande voor beide teams dan is de uitslag van de betreffende partij 0-0 gelijk en dient de volgende partij gespeeld te worden. De partijen 1 en 2 moeten dus gespeeld worden. Van elk team moeten bij iedere wedstrijd van de opgegeven spelers, die op de teamlijst van dit team staan, minimaal vier spelers de gehele wedstrijd spelen tenzij er een gegronde reden is de wedstrijd te staken, ontheffingen tellen ook mee. Als een team maar 4 spelers heeft moet dit voor de wedstrijd worden doorgegeven aan de tegenstander en mogen er geen wisselers gebruikt worden. Bij het staken van een wedstrijd wordt onmiddellijk de onafhankelijk keurmeester opgeroepen. Een team dat met minder dan 4 hiervoor opgegeven spelers opkomt of de wedstrijd speelt met minder dan 4 voor dit team, volgens Artikel 25 (wit) opgegeven spelers, telt behoudens in geval van een gegronde staking als niet opgekomen. Hierbij wordt de regeling als bovengenoemd bij niet opgekomen toegepast. De thuisspelende teams dienen een kwartier voor aanvang van de wedstrijd de speeltafel vrij te maken voor de tegenstander, zodat deze een kwartier kan inspelen. Tijdens het inspelen voor aanvang van de wedstrijd en bij calamiteiten tijdens de wedstrijd dient de tegenstander op- en of aanmerkingen m.b.t. het spel en/of de ballen kenbaar te maken door de



keurmeester in te schakelen. Dit betekent dat de wedstrijdballen die tijdens het inspelen worden gebruikt, zonder toestemming van de bezoekende vereniging, niet meer verwisseld mogen worden tijdens deze wedstrijddag.

## **Artikel 4 DE WEDSTRIJD**

Een wedstrijd wordt gespeeld op 30 ballen. Als er 15 ballen gespeeld zijn, wordt er van speelhelft gewisseld. Het koppel dat het 16de doelpunt in haar voordeel scoort heeft de partij gewonnen. Bij 15-15 is de partij gelijk. Een bal die het spel verlaat zal om beurten aan de achterspeler gegeven worden, te beginnen bij het koppel dat niet de aftrap verricht. Dit is na de wissel ook van toepassing. Ballen die uit de goal terugspringen tellen niet als doelpunt. Als de bal komt stil te liggen in het tafelfoetbalspel wordt hij, door de scheidsrechter waar de bal het dichtstbij ligt, neergelegd bij de tweestang waarna de achterspeler, na centeren, het spel hervat. Komt de bal tussen de twee stangen met 5 spelers stil te liggen, dan wordt gehandeld alsof de bal buiten het spel is geweest. Het is verboden de stangen te doen doorbuigen met als doel de bal te bemachtigen. Een bal is slechts uit het spel als de bal iets raakt dat niet tot het apparaat behoort. Raakt een bal bijvoorbeeld de rand of het scorebord en komt hij vervolgens weer in het apparaat, dan is de bal niet "uit" geweest.

## **Artikel 5 TEAMLIJSTEN**

Ieder team is verplicht zijn teamlijst, voorzien van ZOH-waarmerk, seizoen aanduiding en duidelijke spelersspasfoto's tijdens de wedstrijd bij zich te hebben. Bij nalatigheid is de speler uitgesloten van deelname aan de wedstrijd. Een speler mag op een door de ZOH vastgestelde wedstrijddag slechts aan één competitiewedstrijd deelnemen. De competitie-indeling geldt als basis voor deze regel.

## **Artikel 6 DE SCHEIDSRECHTER**

Er moeten bij elke te spelen partij 2 scheidsrechters aanwezig zijn (van elk team één). De scheidsrechter van een team dient altijd bij de achterspeler van zijn team te staan. Bij de wissel moeten de scheidsrechters dus meedraaien. Scheidsrechters mogen tijdens het spel geen aanwijzingen of aanmoedigingen geven. Een scheidsrechter moet de partij uitleiden. Uitzondering hierop is als de scheidsrechter tevens wisselspeler is. Hij mag dan enkel en alleen als scheidsrechter vervangen worden op het moment dat hij als invaller wordt gebruikt in de door hem geleide partij.

## **Artikel 7 DE AFTRAP**

Het thuisspelende team verricht de aftrap beginnende aan de muntzijde. Na de wissel trapt de tegenpartij af, ongeacht welk koppel het laatste scoorde. Na elke goal wordt afgetrapt door de partij waartegen gescoord is. De aftrap geschiedt met de middelste speler van de vijfstang. Uit een aftrap mag niet ineens gescoord worden. De bal moet eerst een andere speler van dezelfde vijfstang aanraken voordat de gescoorde bal telt. Er mag niet eerder afgetrapt worden dan nadat de scheidsrechter hiervoor het sein gegeven heeft. De scheidsrechter moet zich ervan overtuigen, dat alle 4 de spelers "speelklaar" zijn.



## Artikel 8 DE 20-SECONDENREGEL

De 20-secondenregel moet bij alle competitiewedstrijden, bekerwedstrijden, toernooien en andere wedstrijden worden toegepast. Dit houdt in dat een bal niet langer dan 20 seconden onder een stang gehouden mag worden. De twee stangen van de achterspeler worden in deze als één stang aangemerkt. Bij overtreding wordt de bal aan de achterspeler van de tegenpartij gegeven.

**TOEPASSING VAN DE 20-SECONDENREGEL** Indien een speler overdreven lang een bal vasthoudt, dan wordt hij door een van de scheidsrechters op de 20-secondenregel attent gemaakt. Hierna wordt door beide scheidsrechters, nadat zij overleg hebben gepleegd, op de tijd gelet. Indien ca. 15 seconden verstreken zijn en de speler heeft nog balbezit, dan wordt door de scheidsrechters een teken gegeven dat de limiet bijna verlopen is. Heeft de speler, nadat de limiet duidelijk overschreden is, nog geen doelgericht schot gelost, dan legt een van beide scheidsrechters het spel stop door duidelijk het woord stop te zeggen. Hierop verliest de speler zijn balbezit en wordt de bal neergelegd bij de 2-stang van de tegenstander waarna de achterspeler, na centeren, het spel hervat.

## Artikel 9 DE "STOP"

Wanneer een speler "stop" wil zeggen moet hij dat doen binnen 3 seconden nadat hij in het bezit is gekomen van de bal. Een "STOP" mag niet langer dan 1 minuut duren. De spelers mogen tijdens de "stop" het apparaat niet verlaten. Elke speler mag, per speelhelft, maximaal 2x gebruik maken van de "stop". Het met 2 handen loslaten van het apparaat van een van de spelers van het koppel dat balbezit heeft geldt als een "stop".

Na het teken voor spelhervatting door de scheidsrechter, moet de speler die de bal in bezit heeft, met de stang waar de bal zich bevindt centeren. Dit is ook van toepassing indien:

- De stang waar de bal zich bevindt wordt losgelaten (overpakken van stang wordt ook als dusdanig beschouwd).
- Elk ander dood spelmoment (de bal ligt buiten bereik van alle spelers of de bal is uit het spel en wordt weer teruggebracht).

Spelers mogen het apparaat alleen verlaten:

- bij het wisselen der speelhelft;
- bij een technische storing aan het apparaat;
- met goedkeuring van de scheidsrechters.

Als een speler vaker dan 2x "stop" zegt of niet centeret, daar waar dit zou moeten verliest hij zijn balbezit en wordt de bal neergelegd bij de 2-stang van de tegenstander waarna de achterspeler, na centeren, het spel hervat.

## Artikel 10 HET IS DE SPELERS VERBODEN:

1. De tegenstander(s) op welke wijze dan ook te intimideren.
2. De stangen overdreven hard tegen de zijanten te duwen of te trekken, waardoor het natuurlijke rolpatroon van de bal wordt beïnvloed.
3. Het tafelfoetbalspel te schudden, te verplaatsen of op te heffen. Bij overtreding van punt 1 in eerste instantie een waarschuwing. Bij herhaling wordt de bal neergelegd bij de 2-stang van de benadeelde partij, waarna de achterspeler, na centeren, het spel hervat, tenzij de benadeelde partij reeds in balbezit was. Bij overtreding van de punten 2 en 3 krijgt de benadeelde partij de bal terug aan de stang, waar hij verloren is gegaan.

## Artikel 11 ONGEWENSTE HANDELINGEN

Als de speler die in balbezit is de stang 360° ronddraait, de bal doorblaast of met een hand in het spel komt, tijdens het spel, is i overtreding. **Bij overtreding wordt de bal neergelegd bij de 2-stang van de tegenstander, waarna de achterspeler, na centeren, het spel hervat.**

## Artikel 12 WISSELSPELERS

Voor aanvang van elke partij dienen de aanvoerders van beide teams de teamlijsten te tonen aan de scheidsrechters. Op het wedstrijdformulier mogen 3 reservespelers vermeld worden, die of op de teamlijst moeten staan of een ontheffing hebben. **Deze drie reservespelers mogen bij elke stand ingezet worden met de beperking dat er per partij slechts 2 wisselers mogen worden gebruikt.** Een wissel mag alleen gebeuren als de bal uit het apparaat springt of als er een goal gescoord is of als de partij nog moet beginnen. Dit geldt ook voor het wisselen van spelers van een koppel onderling. De naam van de speler welke invalt en van de speler die uitvalt, evenals de stand waarbij deze wissel plaatsvindt, dienen duidelijk op het wedstrijdformulier vermeld te worden onder reservespelers. Een reservekoppel kan als volledige partij ingezet worden. Het wisselen van spelers onderling is ten hoogste twee keer toegestaan per partij. Het inbrengen van wisselers staat hierbuiten. Ook op het wedstrijdformulier vermeldde spelers die niet ingevallen zijn hebben een bindende wedstrijd gespeeld die niet meetelt voor de top-10. Een speler mag slechts één keer op het wedstrijdformulier vermeldt staan als speler of als reservespeler. Indien een speler eveneens als reservespeler staat vermeld volgt een boete. Staat een speler vermeld op het wedstrijdformulier van 2 verschillende teams van een vereniging, dan is alleen de partij met 16-0 verloren van het team, waarbij deze speler **NIET** is aangemeld bij de ZOH.



## **Artikel 13 PUNTENWAARDERING**

De vereniging, die de meeste partijpunten in een wedstrijd haalt, krijgt twee wedstrijdpunten. Bij gelijkspel krijgt iedere vereniging 1 wedstrijdpunt. Bij het opkomen van minimaal 6 spelers, dus 3 koppels, moet de wedstrijd doorgang vinden. De niet opgekomen of niet aanwezige partijen worden als verloren beschouwd. Enkel spelen is verboden.

## **Artikel 14 HET WEDSTRIJDFORMULIER**

De wedstrijdformulieren moeten in tweevoud worden ingevuld op door de ZOH verstrekte wedstrijdblok, ondertekend door beide teamleiders. Het eerste (originele) wedstrijdformulier moet door de thuish spelende vereniging worden opgestuurd naar de ZOH, de tegenstander ontvangt een kopie. Bij een protest moet het wedstrijdformulier naar de voorzitter van de TUC gestuurd worden. Wedstrijdformulieren moeten uiterlijk de woensdag na de wedstrijddag om 18.00 uur in het bezit zijn van het ZOH-secretariaat, bij een protest bij de voorzitter van de TUC. Ze dienen in de door de ZOH verstrekte voorgedrukte enveloppen verzonden te worden of via email behalve bij een protest. Indien te weinig porto is opgeplakt, wordt het formulier geretourneerd aan de afzender, ook indien de afzender niet is ingevuld volgt een boete.

Wedstrijdformulieren nooit naar het bondskantoor sturen. De uitslag moet direct na afloop van de wedstrijd ge-sms't worden aan de uitslagendienst. Op het niet of foutief doorgeven van uitslagen staat een boete. Zie art. 8i van het Huishoudelijk Bondsreglement.

## **Artikel 15 PROTESTEN**

Protesten worden door de Tuchtcommissie in behandeling genomen als deze binnen 1 week gemeld zijn bij de voorzitter van deze commissie. De aangifte moet door de aanklager per aangetekende brief of per E-mail bij de voorzitter van de TUC, binnen 1 week na constatering van de overtreding of handeling ingediend worden. Protesten dienen op het moment van onenigheid kenbaar gemaakt te worden door telefonisch contact op te nemen met de keurmeester(s) van de ZOH. Protesten dienen door de tuchtcommissie binnen 14 dagen na inzending van een protest behandeld te zijn. Na de behandeling dient de commissie binnen 7 dagen het bondsbestuur van hun uitspraak schriftelijk in kennis te stellen. Indien een eenmaal kenbaar gemaakt protest niet of te laat wordt ingediend volgt een boete. Indien een vereniging aan de tegenpartij aankondigt dat protest wordt ingediend en de verdere partijen onder protest worden gespeeld en de betreffende vereniging (afhankelijk van de uitslag) uiteindelijk toch geen protest indient heeft de tegenpartij die hierdoor benadeeld kan worden, alsnog de mogelijkheid om zelf protest in te dienen.



## Artikel 16 BESLISSINGSWEDSTRIJDEN

Bij gelijk eindigen van 2 ~~of meer~~ teams in de competitie voor kampioenschap, promotie of degradatie, worden beslissingswedstrijd gespeeld op een neutraal apparaat. Beslissingswedstrijden worden gespeeld conform de competitie-reglementen. Indien alle 4 de partijen gespeeld zijn en de eindstand van de wedstrijd is 4-4 dan beslist het doelsaldo. Is het doelsaldo ook gelijk, dan beslist het partijgemiddelde van de competitie. Voor een 2e of 3e plaats beslist het partijgemiddelde van de competitie, **indien dit ook gelijk is beslist het onderlinge resultaat in de competitie.**

**Bij gelijk eindigen van 3 of meer teams in de competitie voor kampioenschap, promotie of degradatie, worden op 1 of meerdere avond(en) alle beslissingswedstrijden gespeeld op een neutraal apparaat. Beslissingswedstrijden worden gespeeld conform de competitie-reglementen. Voor elke separate beslissingswedstrijd geldt: Indien alle 4 de partijen gespeeld zijn en de eindstand van de wedstrijd is 4-4 dan beslist het doelsaldo wie de winnaar is. Indien dit ook gelijk is dan wordt de wedstrijd als gelijkspel verklaart. De winnaar (ook op doelsaldo) krijgt 2 punten, bij gelijkspel krijgen beide teams 1 punt en de verliezer (ook op doelsaldo) krijgt 0 punten voor de stand.**

**Na afloop van alle wedstrijden wordt een ranking opgesteld van alle gespeelde wedstrijden op basis van respectievelijk: punten en vervolgens doelsaldo.**

**Is het doelsaldo ook gelijk, dan beslist het partijgemiddelde van de reguliere competitie, indien dit ook gelijk is beslist het onderlinge resultaat in de reguliere competitie.**

## Artikel 17

Iedere vereniging is verplicht om op competitiedagen een geldig reglement in het clublokaal ter beschikking te hebben.

## Artikel 18

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het Z.O.H.-bestuur.

## Artikel 19 UITTREDEN VAN TEAMS

Uittreden van teams of verenigingen tijdens competitieverband: Bij uittreden van een team of vereniging tijdens **het 1ste competitiegedeelte** zullen alle punten, voor en tegen gescoord in de betreffende periode vervallen **tenzij alle wedstrijden van dit gedeelte gespeeld zijn!** Bij uittreden tijdens **het 2de competitiegedeelte** zullen alle punten, voor en tegen gescoord tijdens de betreffende periode vervallen! De punten voor en tegen gescoord tijdens **het 1ste competitiegedeelte** blijven voor de competitie-stand gehandhaafd. Een speler van een tijdens het seizoen ontbonden team mag hierna niet vermeld staan op de verenigingskaart van een andere vereniging in dat seizoen.