

17 JANUARI 2026

Nationale Tafelvoetbal League 2026



Voorwaarden deelname

Deelname aan de landelijke competitie 2026 is voorbehouden aan spelers, die lid zijn van een vereniging of bond die aangesloten is bij de Nederlandse Tafelvoetbal Bond NTVB.

Er wordt geen maximum gesteld aan het aantal buitenlandse deelnemers in een team.

Deze voorwaarden zullen ieder jaar worden geëvalueerd.



Inschrijfprocedure (1/2)

Inschrijven geschiedt door een email te sturen naar inschrijving@tafelvoetbal.nl

Deze mail bevat de volgende gegevens:

- De naam van het team
- Naam en emailadres van de teamcaptain
- Namen van alle spelers met verder (indien nog niet bekend bij de organisatie):
 - Geboortedatum
 - Geslacht
 - Telefoonnummer
 - (Recente) pasfoto



Inschrijfprocedure (2/2)

- Termijn inschrijven voor het team sluit op 3 januari 2026.
- Termijn inschrijven spelers sluit op 10 januari 2026.
- Ieder team meldt minimaal 6 & maximaal 12 spelers aan.
- Een speler kan slechts bij één team aangemeld worden.
- Inschrijving is pas definitief na betaling van het inschrijfgeld ter hoogte van € 80 per team.

Termijn voor betaling sluit op 10 januari 2026

Bankgegevens NTVB

Bankrekening NL34RABO0151804249

t.n.v. Nederlandse TafelVoetbal Bond

o.v.v. Nationale Tafelvoetbal League – [naam van het team]



Locatie en aanvangstijden

**Eetcafé De Spech / Brede Maatschappelijke Voorziening
Musschenberg 26a
Spaubeek**

Zaterdag 17 januari 2026

Aanvang: 10:30u

Zaal open: 09:30u



Modus 2026

- Een landelijke competitie
 - Op 1 dag kwalificatie en KO
 - Maximaal 16 teams
 - Teams van minimaal 6 en maximaal 12 spelers
 - ITSF regels
 - 6 Kwalificatieronden
 - De top 50% teams spelen voor de titel en klassering
 - De overige teams spelen voor klassering
-
- De organisatie behoudt zich het recht voor om deze modus aan te passen.



Wedstrijdmodel (1/2)

Iedere wedstrijd wordt gespeeld in RACE tot 28 :
er vinden 4 partijen achter elkaar plaats. Iedere partij duurt tot 1 van beiden teams 7, 14, 21 en tenslotte 28 punten heeft.

Een wedstrijd wordt gespeeld door minstens 6 en maximaal 8 spelers

Partijen: E1-D1-E2-D2 (Enkel 1, Dubbel 1, Enkel 2, Dubbel 2)
Van deze volgorde mag niet worden afgeweken.

- Iedere partij heeft maximaal 1 time-out van 45 seconden
- Een speler mag maximaal 1X worden opgesteld.
- Alle spelers, die niet in de basis zijn opgesteld, zijn potentiële wisselspeler
- Er mogen in totaal 2 spelers worden ingewisseld gedurende een gehele wedstrijd
- Een speler mag pas worden ingewisseld in een partij, als 1 van beiden teams minstens 3, 10, 17 resp. 24 punten heeft
- Het inwisselen van een speler/ twee spelers gelijktijdig kost een time-out (wat dus ook betekent: maximaal 1x wisselen per partij)



Wedstrijdmodel (2/2)

Bij aanvang van een wedstrijd (de 1e partij) wordt 1x getost: De winnaar kiest de kant of krijgt als eerste de aftrap.

Na de eerste aftrap krijgt gedurende de hele wedstrijd het team de aftrap waartegen het laatst gescoord is.

Een KO-wedstrijd gaat tot 28, vanaf 27-27 met 2 punten verschil
Een kwalificatiewedstrijd kan in een gelijkspel 27 -27 eindigen.

Tussen iedere partij heeft een team maximaal 2 minuten om zich voor te bereiden en op te warmen.



Kwalificatie

Wedstrijd:

- Iedere gewonnen partij levert twee punten op.
- Een gelijkspel levert beide teams 1 wedstrijdpoint op.
- De competitiestand wordt na invoer van de uitslag door de wedstrijdleiding bijgewerkt en gepubliceerd.
- Afhankelijk van het aantal teams wordt de kwalificatie volgens het zwitsers systeem gespeeld, of volgens een volledig enkelzijdig competitiesysteem (ieder team speelt dan 1x tegen elkaar).
- De stand is allereerst gebaseerd op wedstrijdpointen. Vervolgens op de zogenaamde Buchholzfactor: de ranking van de tegenstanders waartegen is gespeeld: hoe hoger hun ranking, desto beter de Buchholzfactor.



Wedstrijdformulier

- Een wedstrijd gaat tussen twee teams waarbij het eerst genoemde team het “thuis”-team is.
- Voor iedere wedstrijd wordt er een wedstrijdformulier onafhankelijk van elkaar ingevuld.
- 10 minuten voor aanvang van de wedstrijd dient dit formulier en dus de opstelling onderling te zijn uitgewisseld.
- Beide teamcaptains zijn verantwoordelijk voor het juist en volledig invullen van het formulier.
- Na afloop van de wedstrijd wordt het formulier door beide teamcaptains ondertekend.
- Het “thuis”- team is verantwoordelijk voor het inleveren van het formulier bij de wedstrijdleiding.



Dresscode

Wij volgen de ITSF dresscode en dat betekent, dat sportkleding (sportbroek/ trainingsbroek) verplicht is.

Bovendien is het verplicht, dat alle spelers van een team gekleed gaan in uniforme bovenkleding.

Voor de juiste informatie verwijzen wij naar
www.tablesoccer.org/page/dress-code



Prijzen

- Er wordt gestreden voor de titel Nederlands Kampioen Tafelvoetbal.
- Dit team heeft het recht om Nederland te vertegenwoordigen in de WorldChampionsLeague von 2027
- Indien van dit recht gebruik wordt gemaakt, dan zal dit team een onkostenvergoeding krijgen van €300,-



Tafels

Er wordt gespeeld op Leonhart wedstrijdtafels



Eten en drinken

Het meenemen van eigen eten en drinken
is niet toegestaan.



2027

Ingeschreven teams uit de competitie 2026 mogen meespelen in de competitie 2027, afhankelijk van het aantal aangemelde teams, in 1 gezamenlijke of 2 afzonderlijke competities.

In 2027 kunnen er maximaal 20 teams deelnemen.

De exacte voorwaarden voor deelname kunnen afwijken van 2026 en worden tzt. gecommuniceerd.



Fair play

De NTVB heeft Fair Play hoog in het vaandel staan en wij verwachten van de deelnemers aan de Nationale Tafelvoetbal League dat zij dit samen met ons uitdragen.

De teamcaptains spelen hier een belangrijke rol in en zij zijn op dit gebied ons aanspreekpunt!



De verbindende schakel voor het Nederlandse tafelvoetbal



NTVB

Nederlandse Tafelvoetbalbond

bestuur@tafelvoetbal.nl

www.tafelvoetbal.nl

DOOR PASSIE VOOR